

RÉSULTATS DES QUESTIONNAIRES DISTRIBUÉS EN 2007 (données récoltées lors du PURELAN 2007, sur 78 joueurs)

Statistic results of the general survey on LAN party (during the "PURELAN 2007", in Longueuil, Quebec, from 78 gamers on 300 gamers).

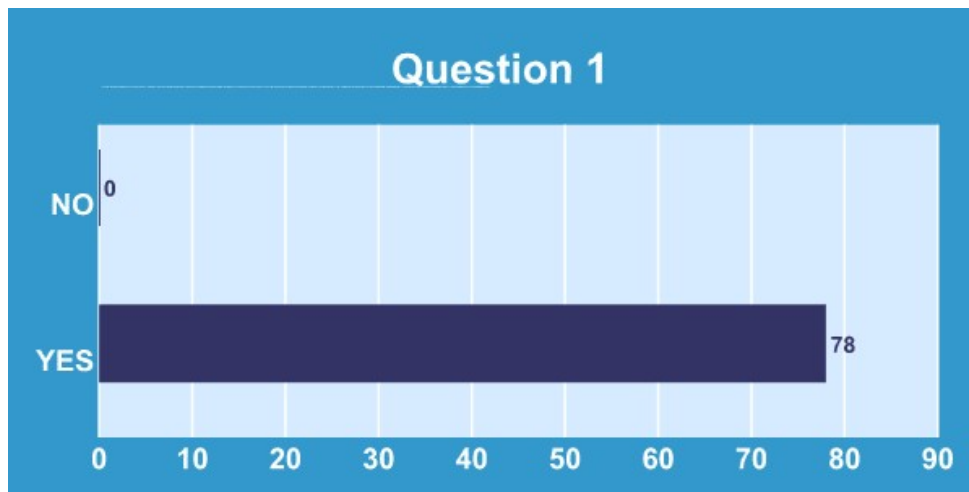


Figure 1 Nombre de répondants ayant accepté le consentement éthique de participation à cette recherche auprès de sujets humaines (sur 78 participants). / *Ethical agreement to participate to the survey (for 78 gamers).*

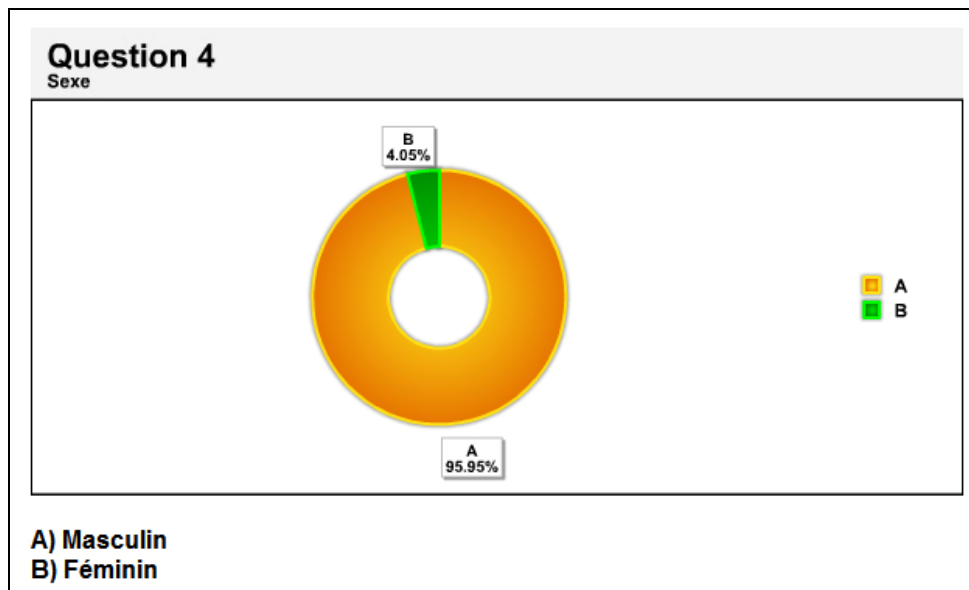


Figure 2 Répartition des joueurs par sexe. / *Gender repartition of the gamers in the LAN*

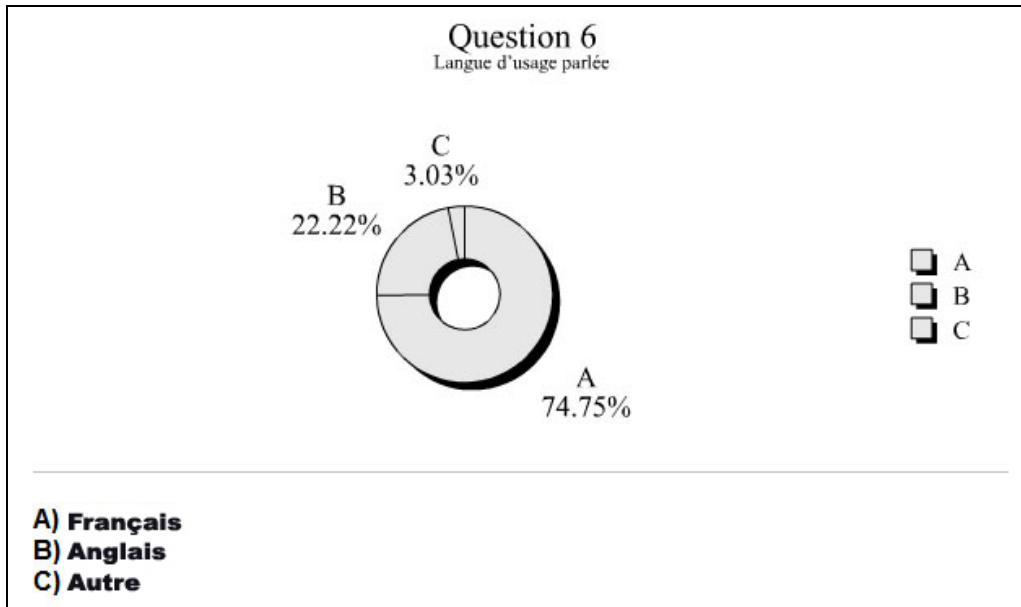


Figure 3 Répartition des langues parlées par les joueurs participant au LAN. /What is your spoken language?



Figure 4 Auto-évaluation située de la notoriété de chaque joueur du LAN au sein de la communauté des joueurs. / Do you think you are well known in the LAN community?

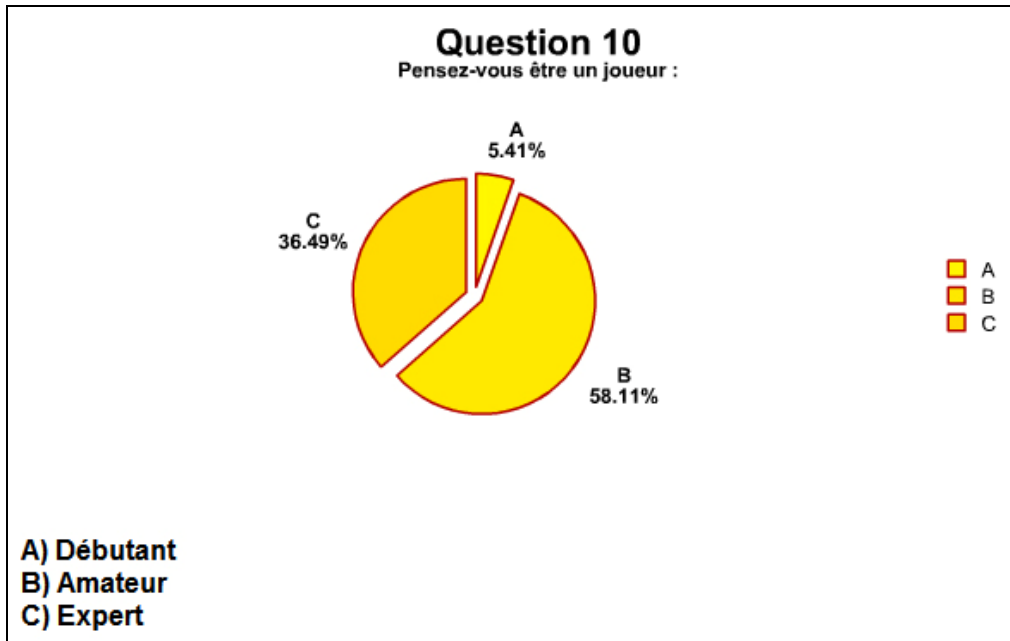


Figure 5 Auto-évaluation du niveau d'expertise de chaque compétiteur du LAN interrogé.
/ Are you an expert, medium or a beginner as a gamer?

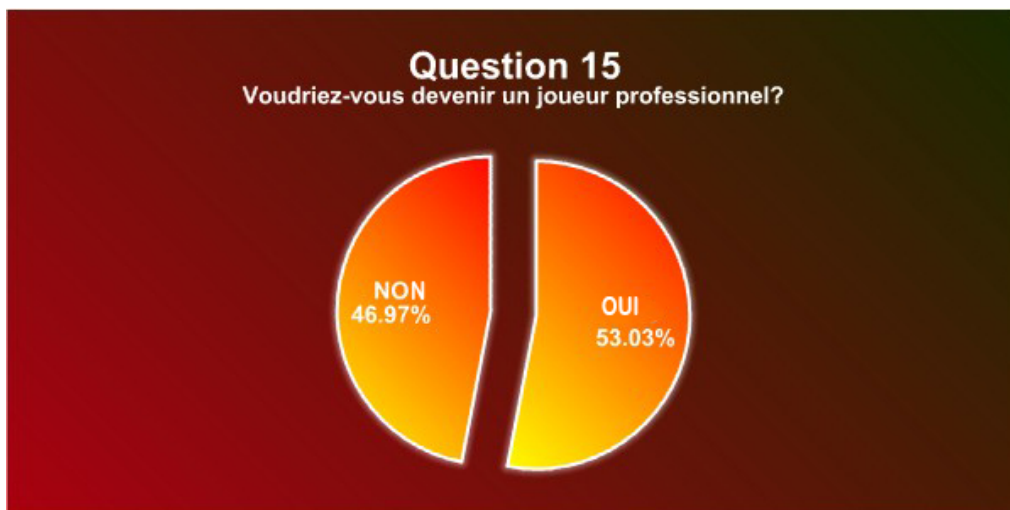


Figure 6 Positionnement des joueurs du LAN interrogé souhaitant devenir joueur professionnel. /Do you want to become a professional gamer?

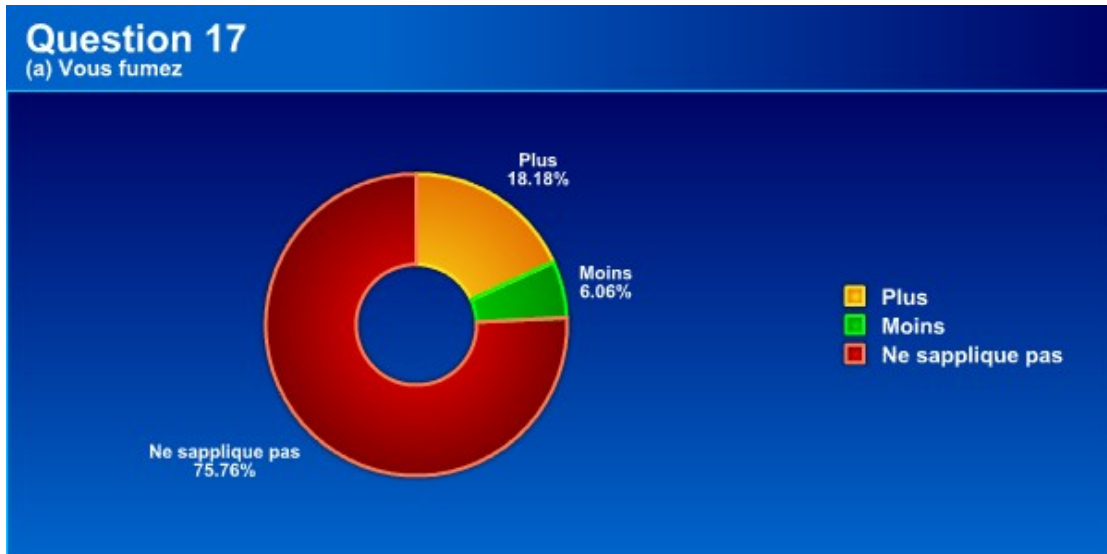


Figure 7 Impact de la pratique du jeu vidéo sur la consommation de tabac des joueurs fumeurs. / *Since you play, do you smoke more ?*

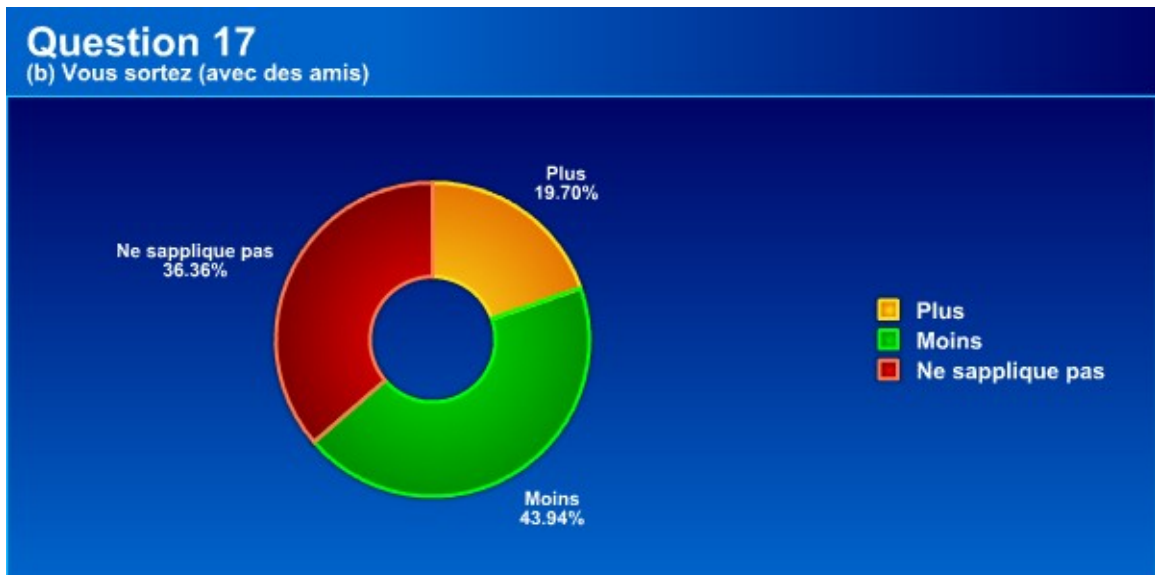


Figure 8 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur le temps consacré aux sorties entre amis des joueurs de LAN. / *Since you play, do you get out more or not ?*

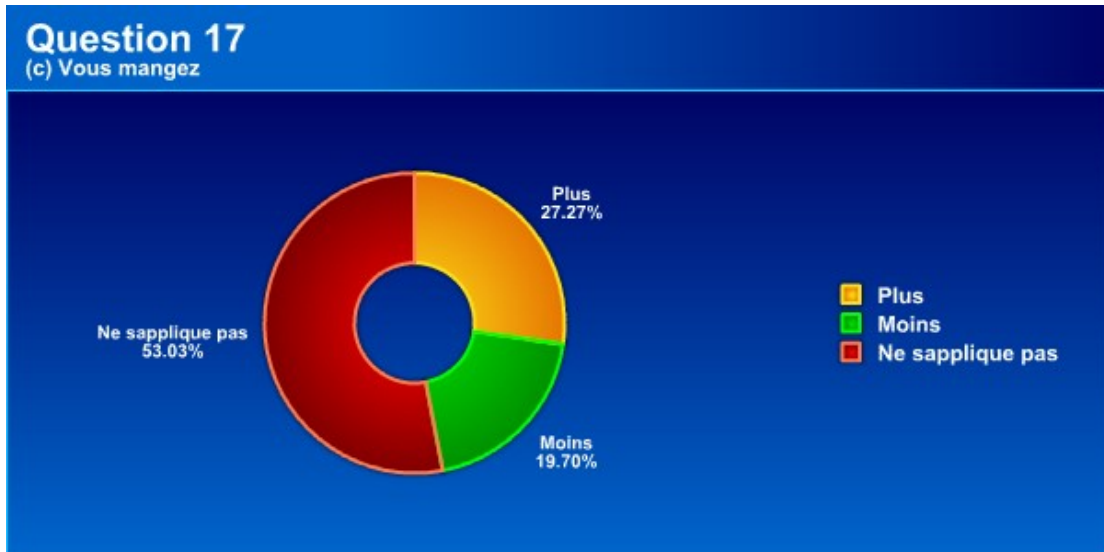


Figure 9 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur la consommation de nourriture des joueurs de LAN. / *Since you play, do you eat more or not ?*

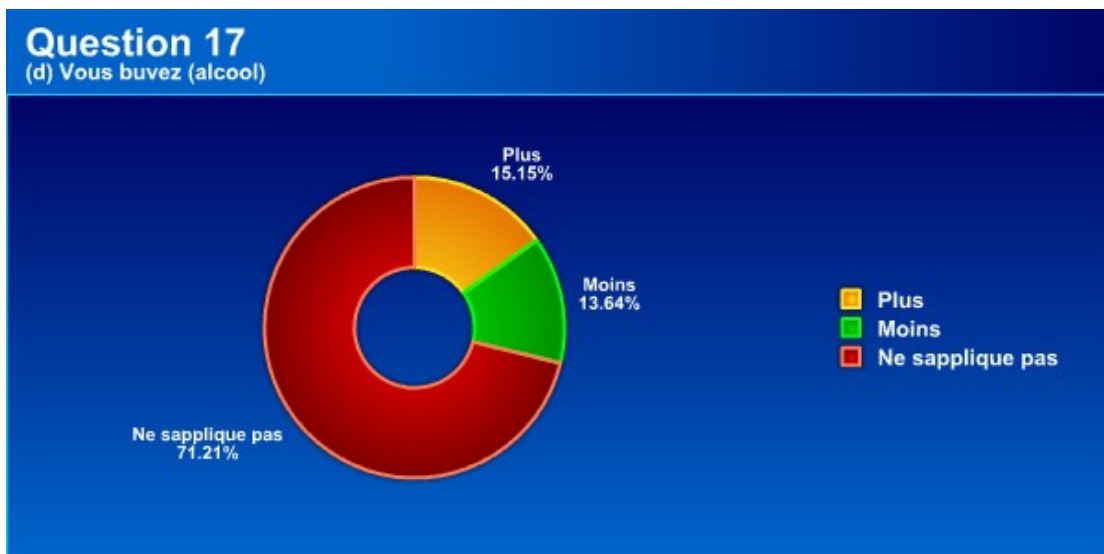


Figure 10 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur la consommation d'alcool des joueurs de LAN. / *Since you play, do you drink (alcohol) more or not ?*

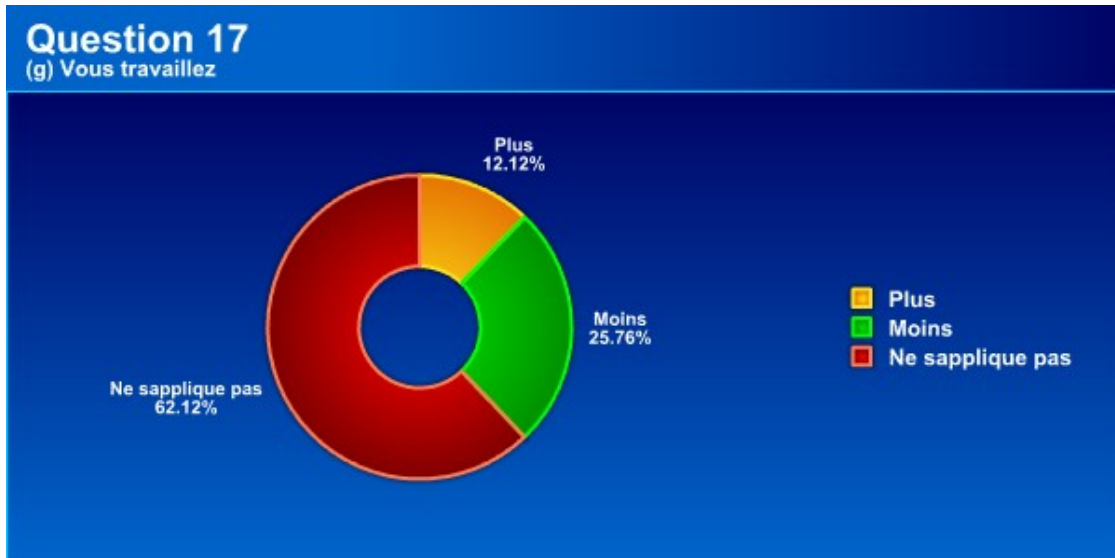


Figure 11 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur le travail (scolaire, professionnel, etc.) des joueurs de LAN. / *Since you play, do you work less or not ?*

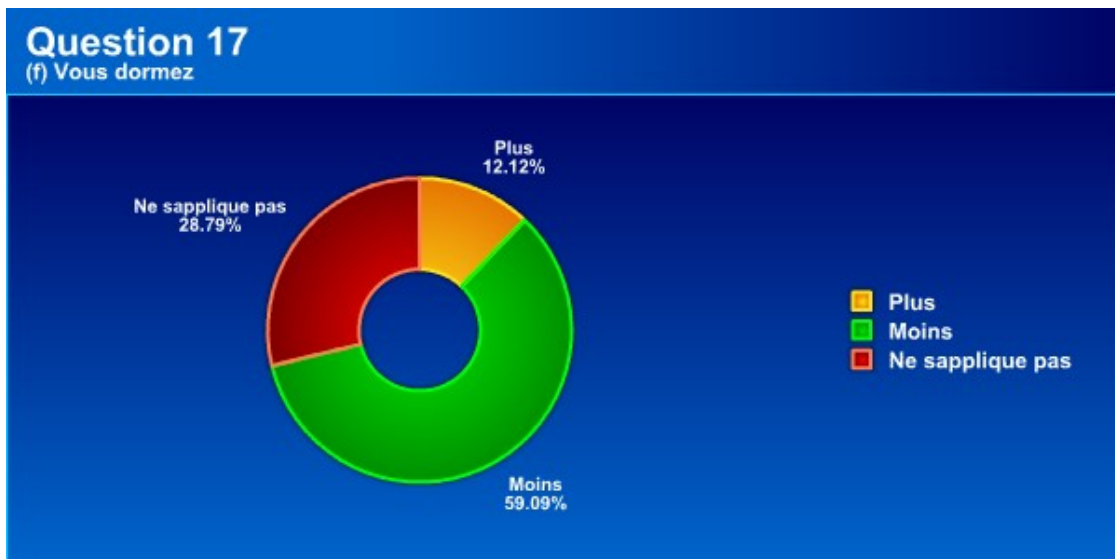


Figure 12 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur le sommeil des joueurs de LAN./ *Since you play, do you sleep less or not ?*

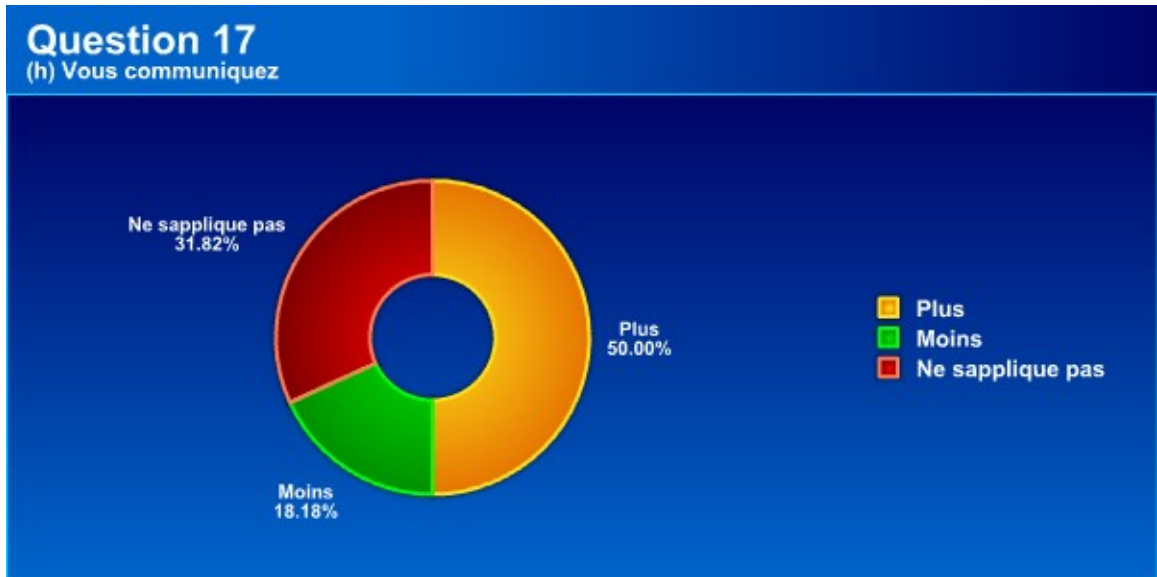


Figure 13 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur les échanges avec autrui des joueurs de LAN / *Since you play, do you communicate less or not ?*

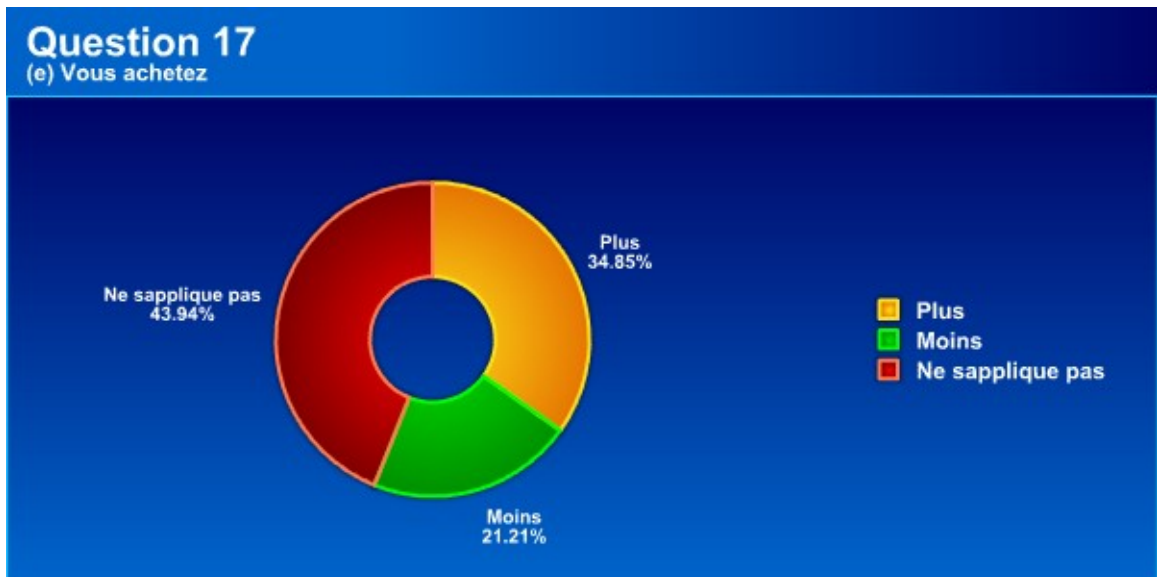


Figure 14 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur la consommation de biens des joueurs de LAN / *Since you play, do you buy more things or not ?*

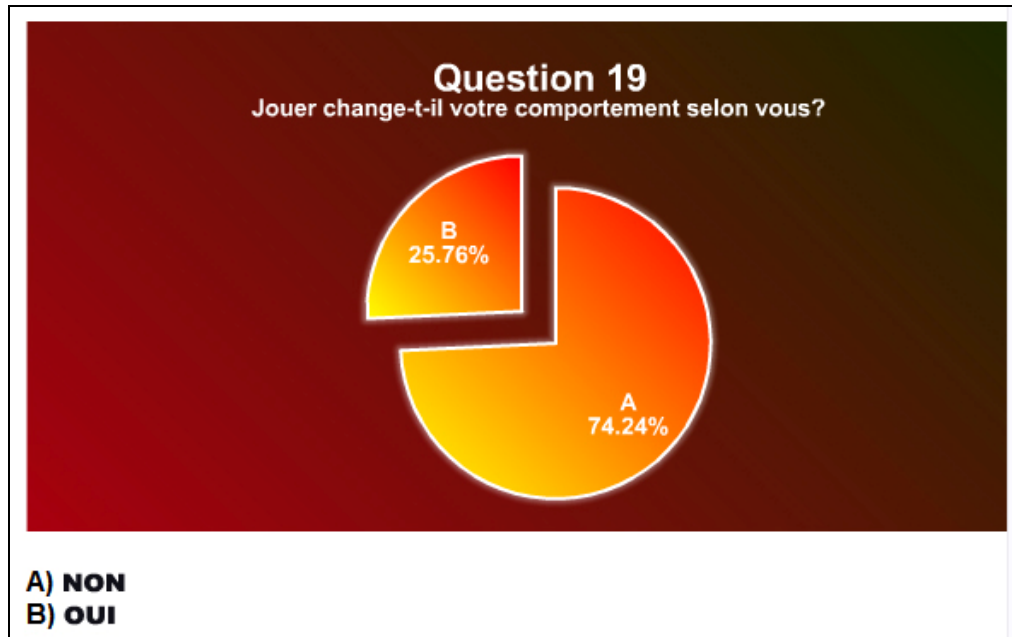


Figure 15 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur le comportement des joueurs de LAN / Does Playing video game change your behaviour ?

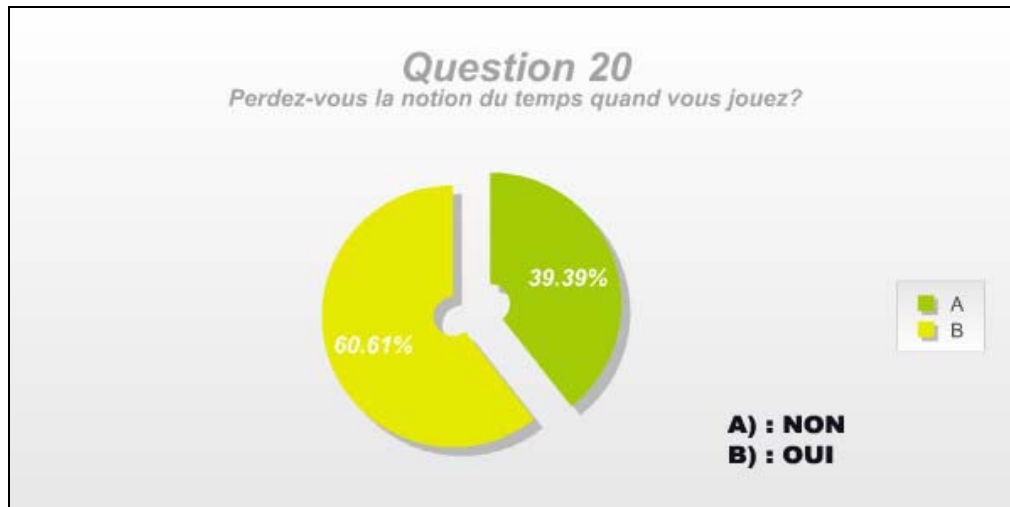


Figure 16 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur la notion d'évaluation de vitesse de temps qui passe pour les joueurs de LAN / Do you loose the notion of time while Playing video game ?

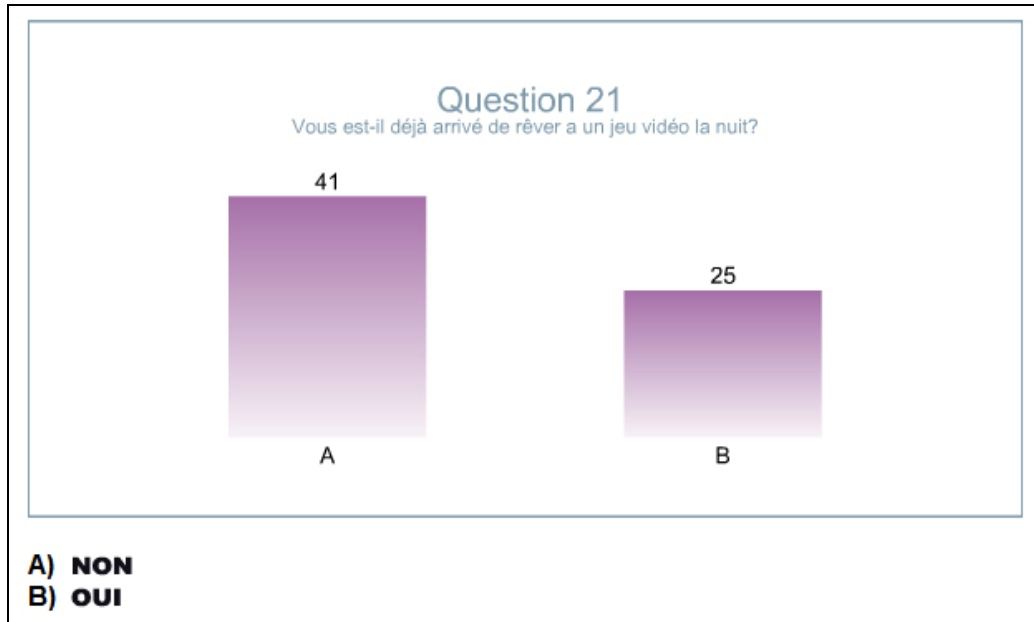


Figure 17 Impact de la pratique générale du jeu vidéo sur le rêve auprès des joueurs de LAN / Have you ever dream of a video game while sleeping ?

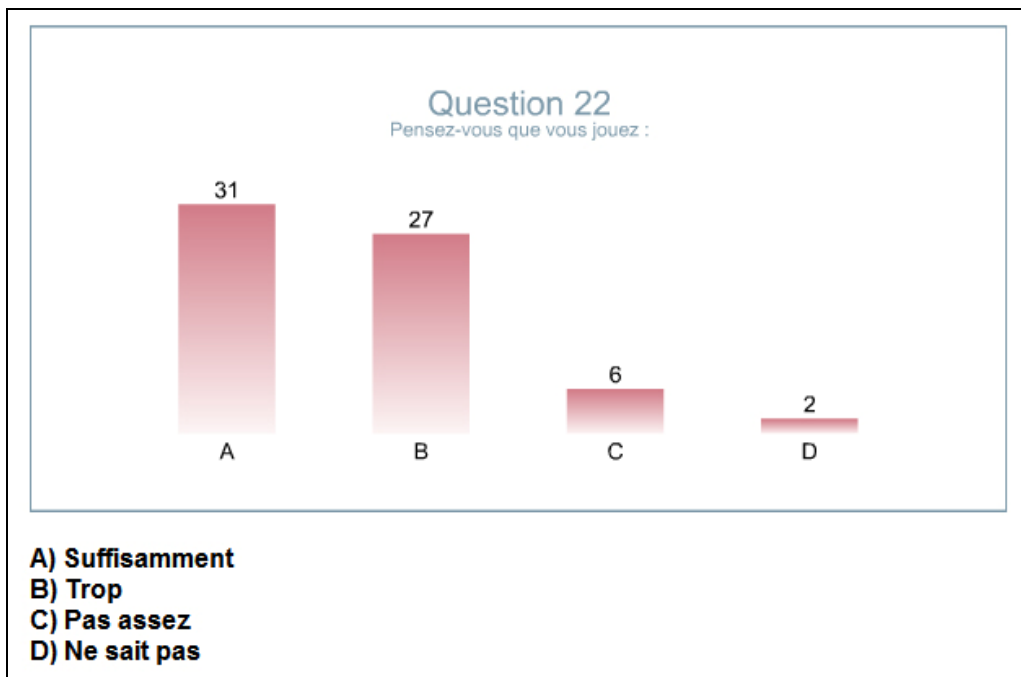


Figure 18 Évaluation de la notion de temps consacrée à la pratique générale du jeu vidéo chez les joueurs de LAN./ Do you spend too much time for play ?

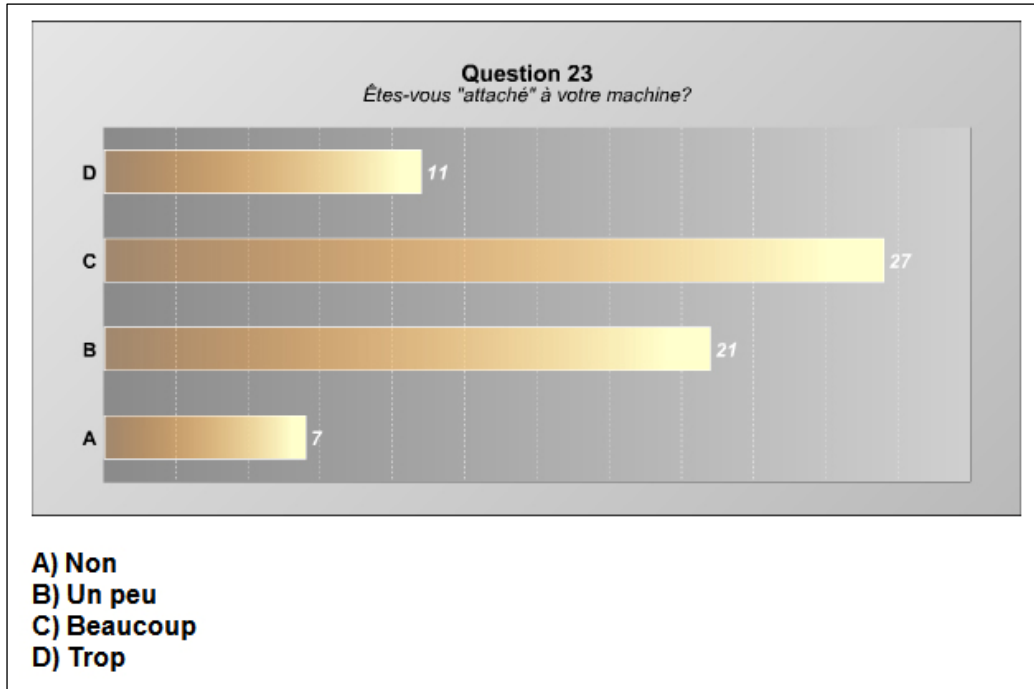


Figure 19 Degré et proportion des joueurs de LAN qui se disent liés par une forme d'attachement à leur ordinateur / Are you « attached to » your computer ?

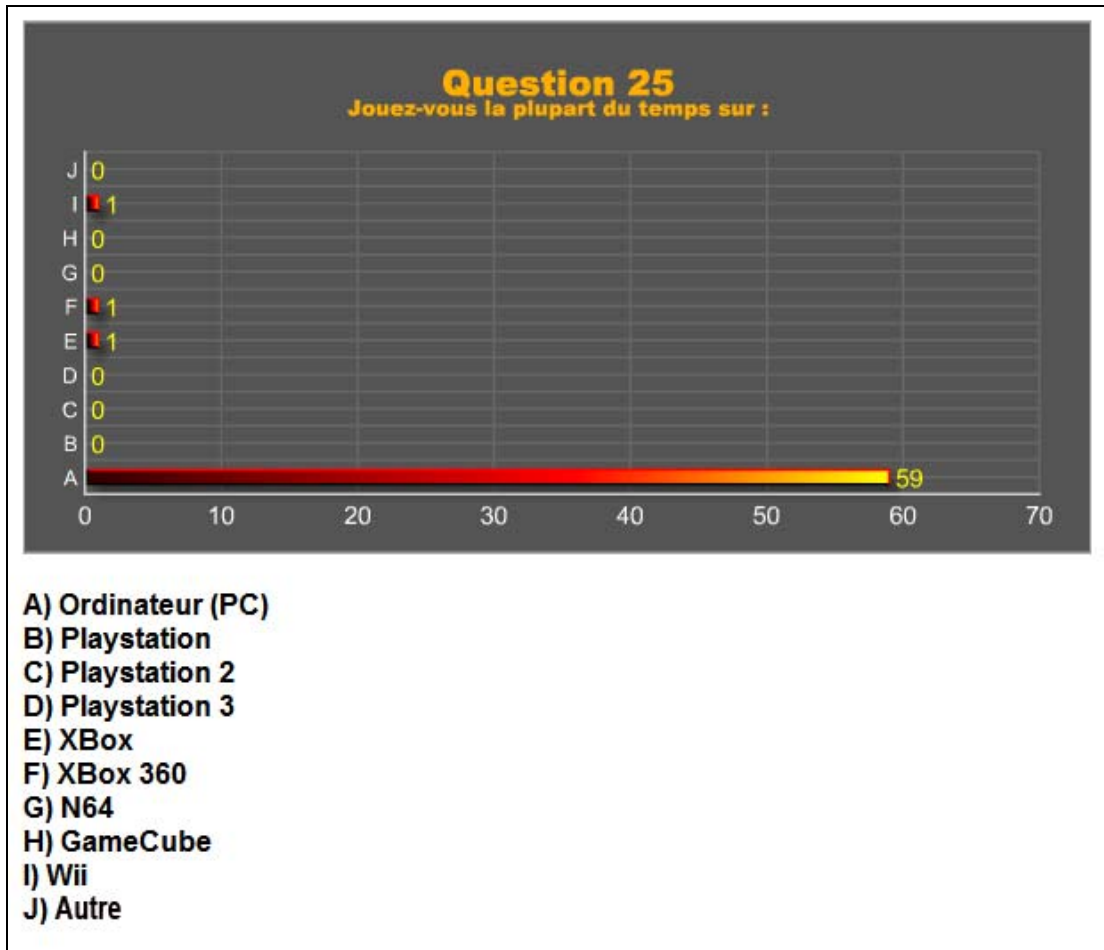


Figure 20 Types de support de jeux vidéo le plus populaire chez les joueurs de LAN. / Most popular video game support for LAN party gamers

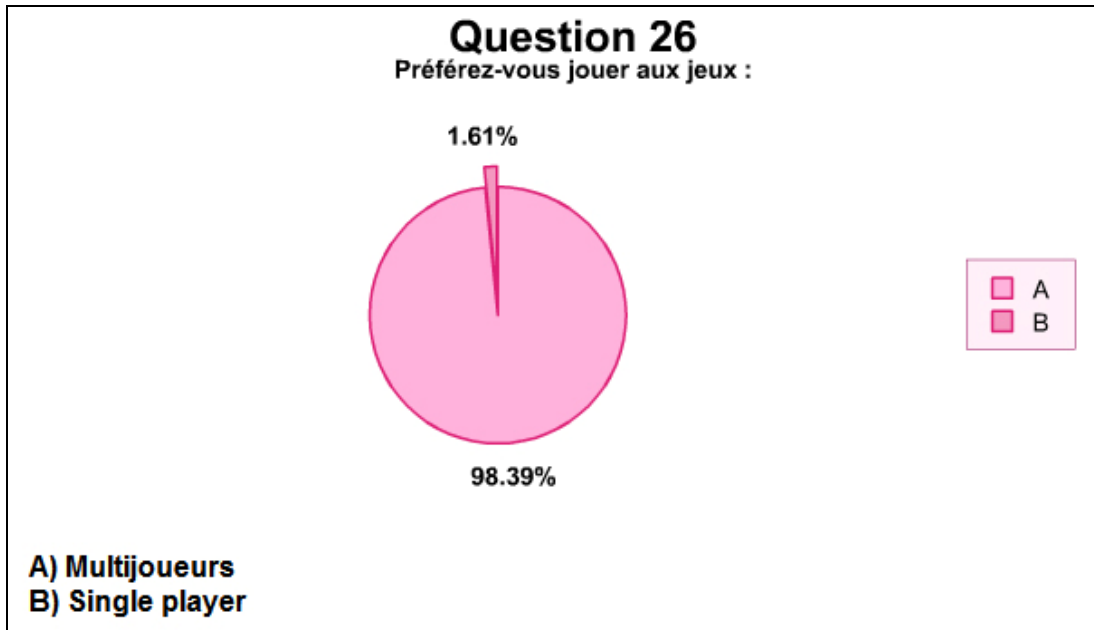


Figure 21 Pourcentages de joueurs préférant le jeu vidéo « multijoueur » versus « singleplayer » / Would you rather play multi or single player game ?

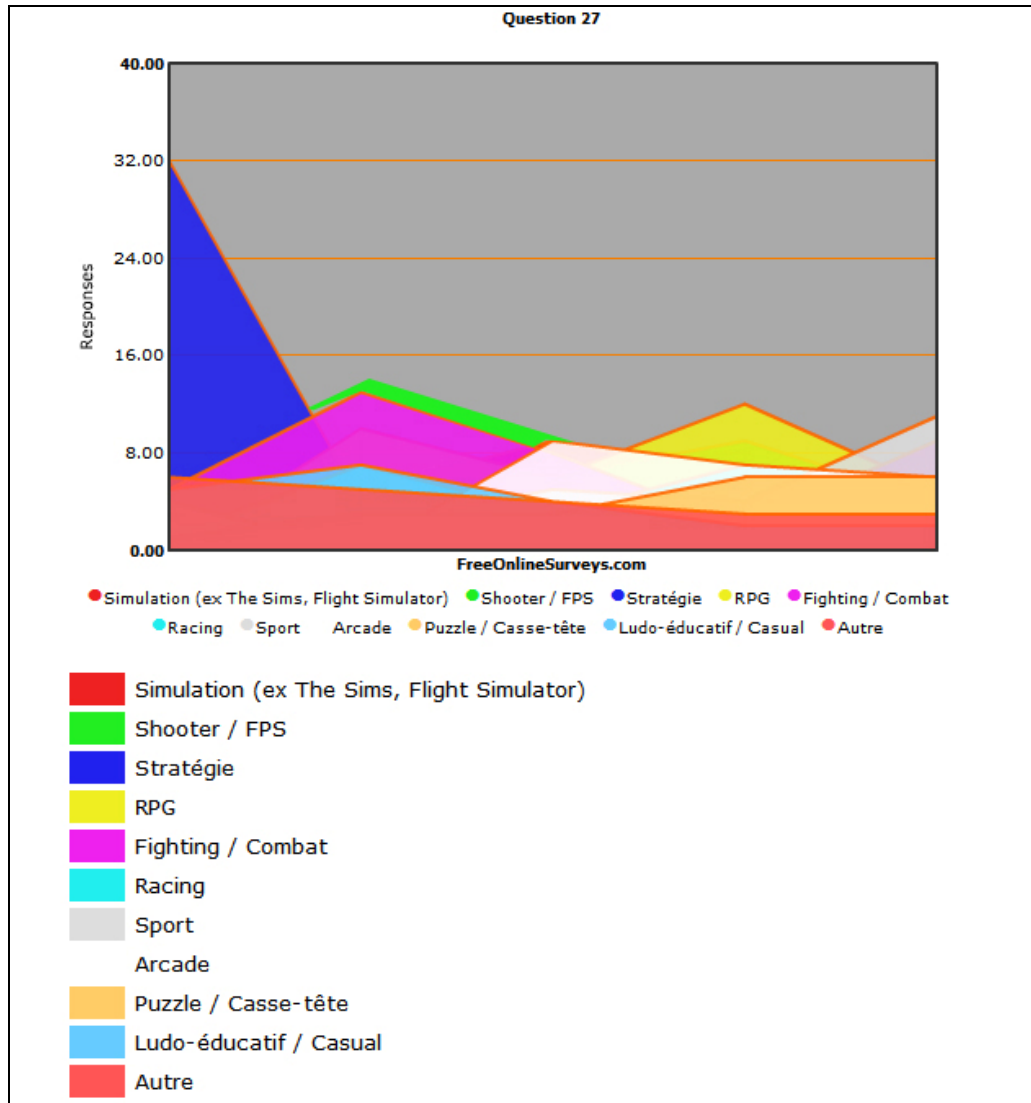


Figure 22 Type de jeux les plus populaires auprès des joueurs de LAN.
(graphique par aire proportionnelle à l'importance de chaque type de jeu en ampleur et fréquence) / Sort of video game preferred by LAN party gamers

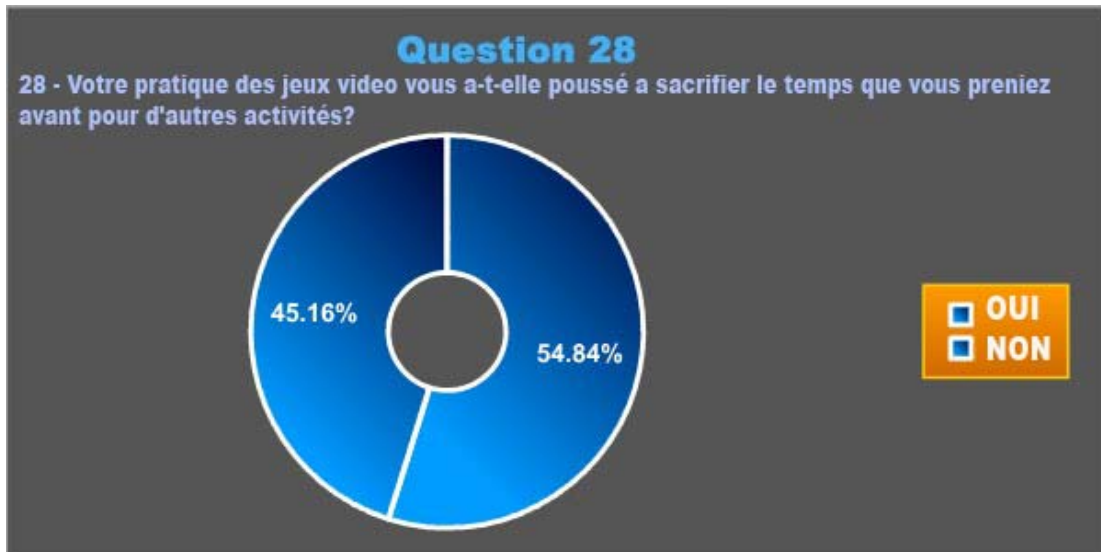


Figure 23 impact de la pratique de jeu en réseau remplaçant d'autres activités des joueurs de LAN. / Does video game practice have replaced other activities in your life ?

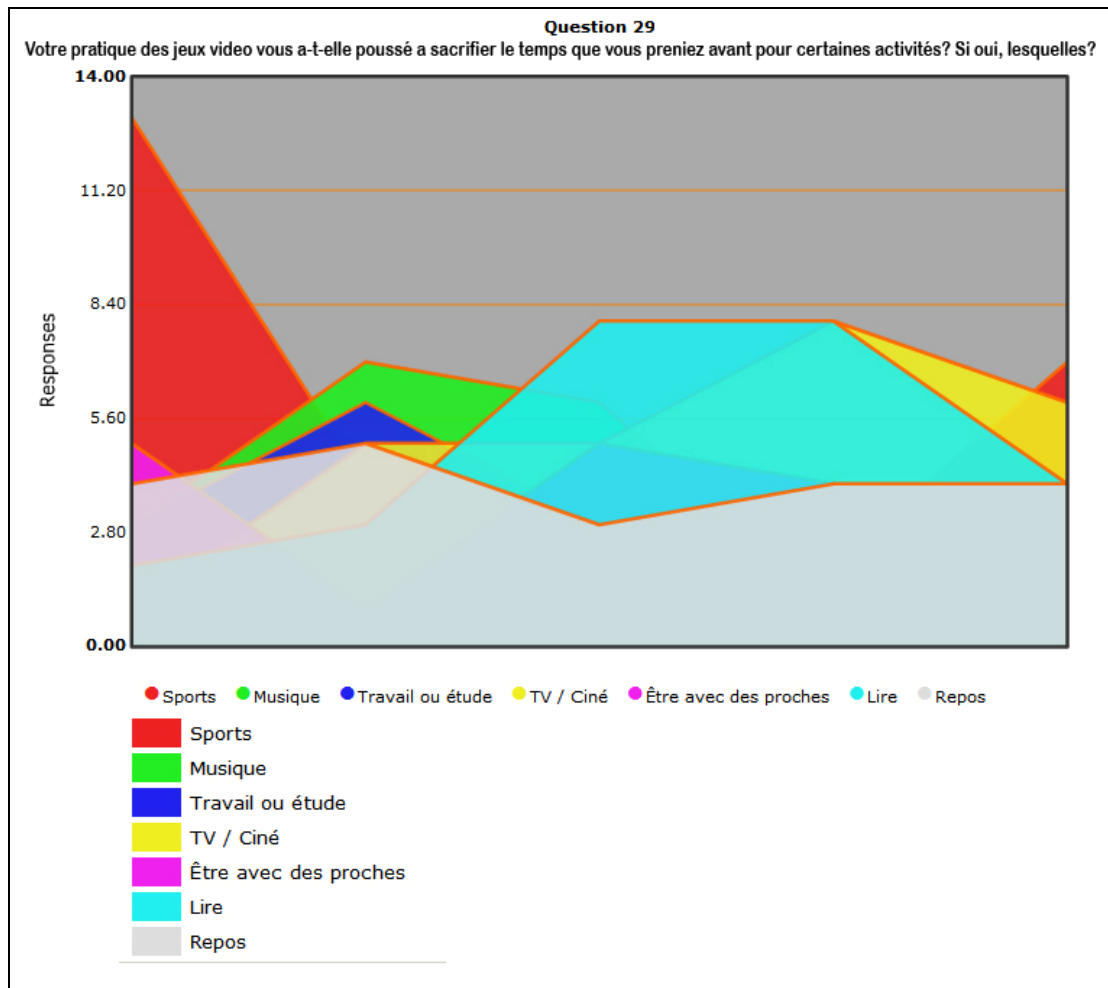


Figure 25 Types d'activités des joueurs de LAN remplacées par le temps consacré à la pratique de jeu vidéo en réseau. /Activities replaced by video game practice in the life of LAN party gamers

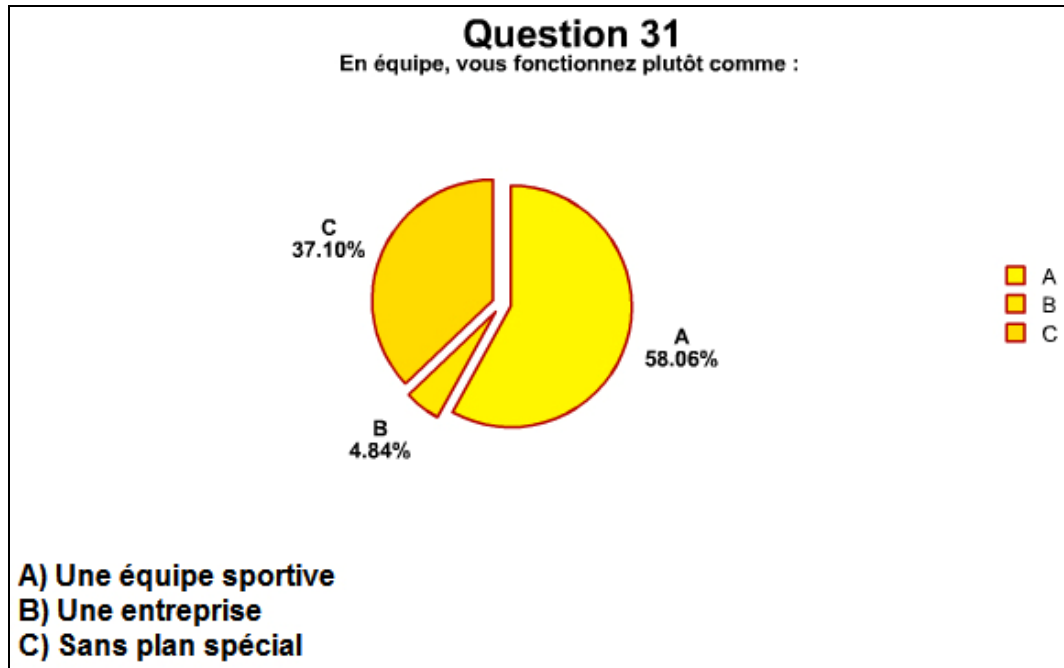


Figure 24 Typologie des façons de « fonctionner ensemble » revendiquées par les équipes de joueurs de LAN. / How is your team working together ? (As a sport team, a business, without any plan)



Figure 26 Quantité de joueurs de LAN utilisant un « langage stratégique » pour communiquer ensemble en match. / Have you created a specific language to communicate in game ?

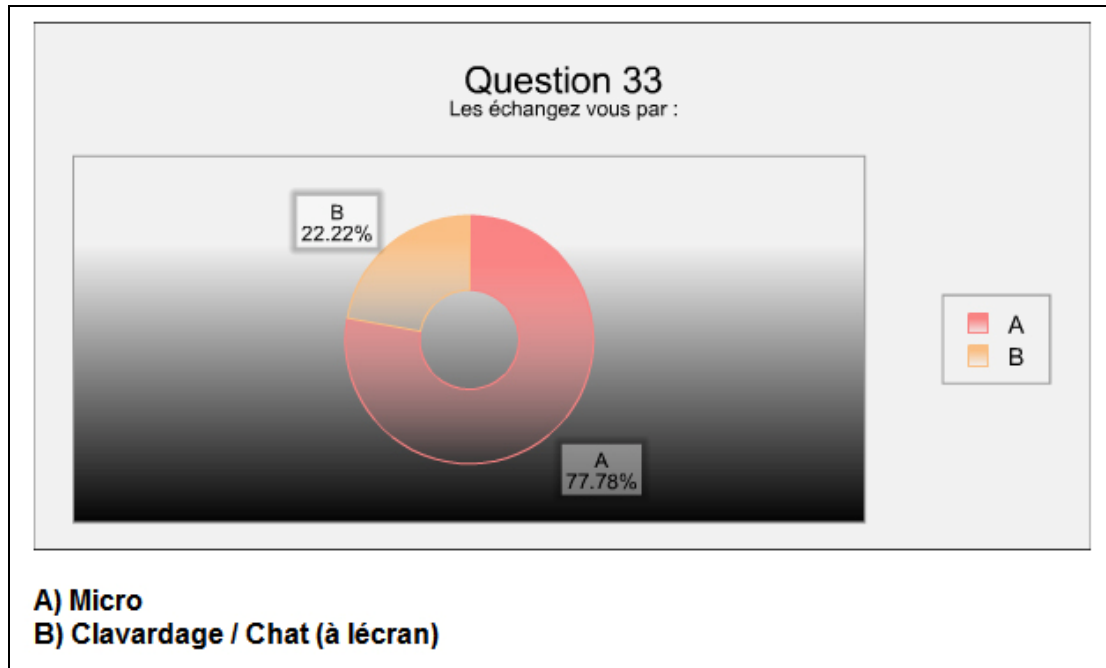


Figure 27 Méthode de communication choisie en match pour communiquer stratégiquement en jeu chez les joueurs de LAN./ In game, do you communicate via micro ? Chat ?

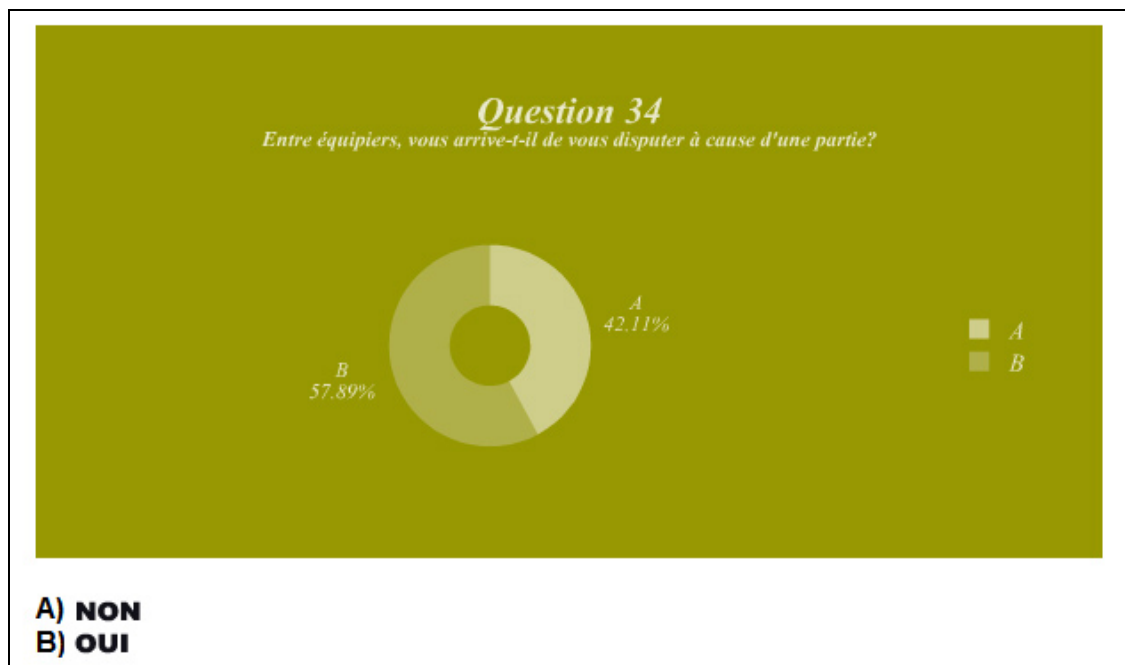


Figure 28 Proportion des joueurs de LAN mentionnant s'être disputé en équipe à cause d'une partie. / Have you ever have argument about a video game party in your team?

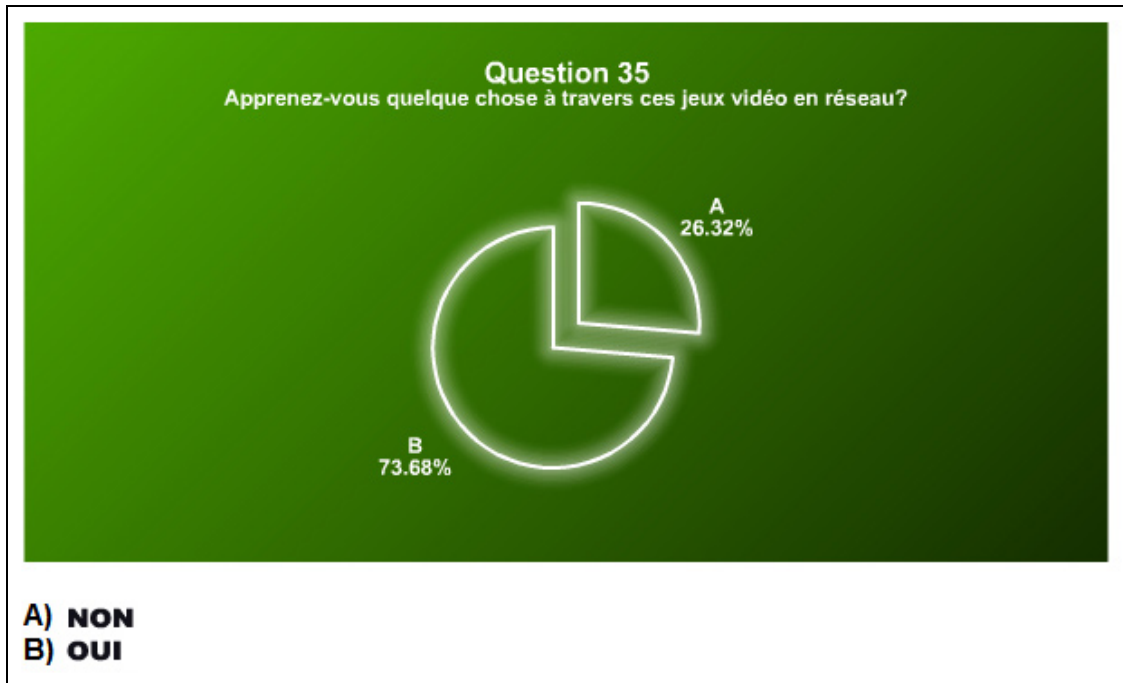


Figure 29 Proportion des joueurs de LAN estimant apprendre quelque chose à travers leur pratique de jeu vidéo en réseau. / Do you think you learn something while playing video Game ? Explain.

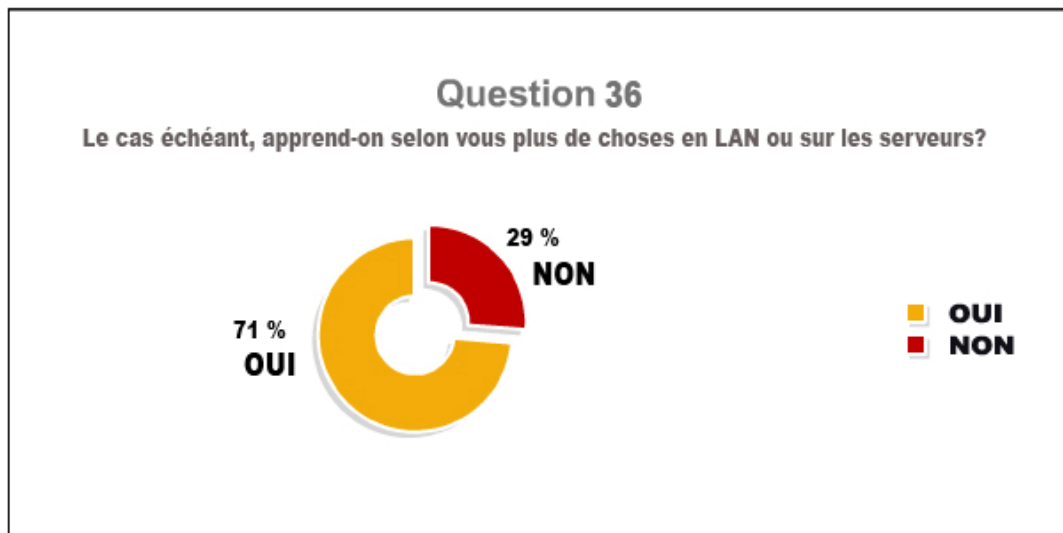


Figure 30 Proportion des joueurs de LAN estimant apprendre davantage via leur pratique de jeu en LAN que sur les serveurs. / If so, do you learn more in LAN party context or at home ?

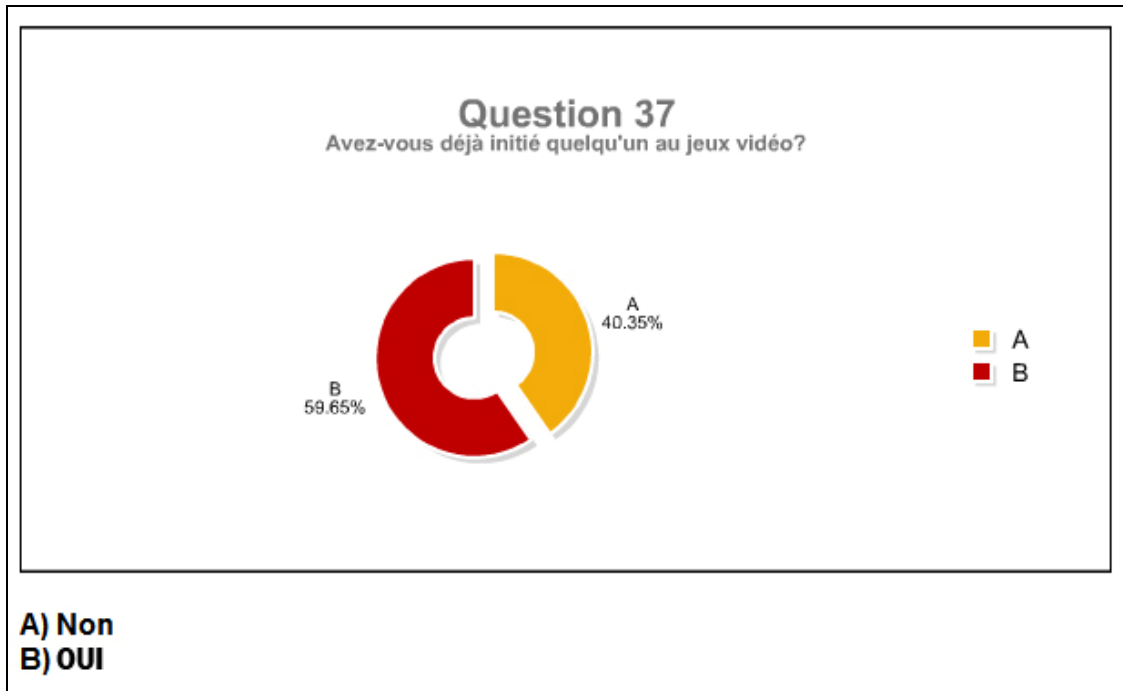


Figure 31 Proportion des joueurs de LAN ayant initié une autre personne aux jeux vidéo en réseau. / Have you initiated someone else to video games ?

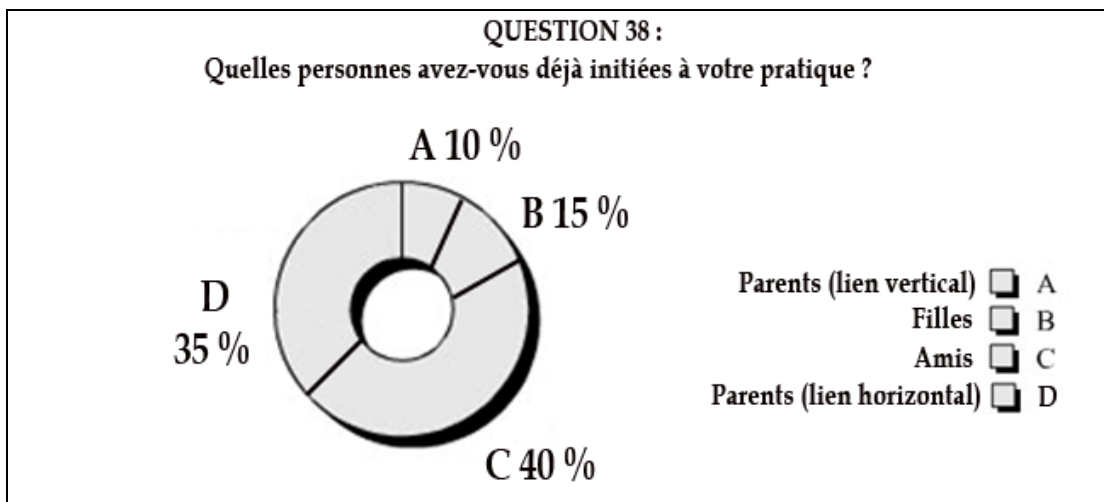


Figure 32 Répartition des types de personnes initiées par les joueurs de LAN. / Types of persons (A : Parents of different generation like father/ son) ; B : Girls ; C : Friends ; Parents of the same age), that LAN party gamers have initiated to the video game practice.

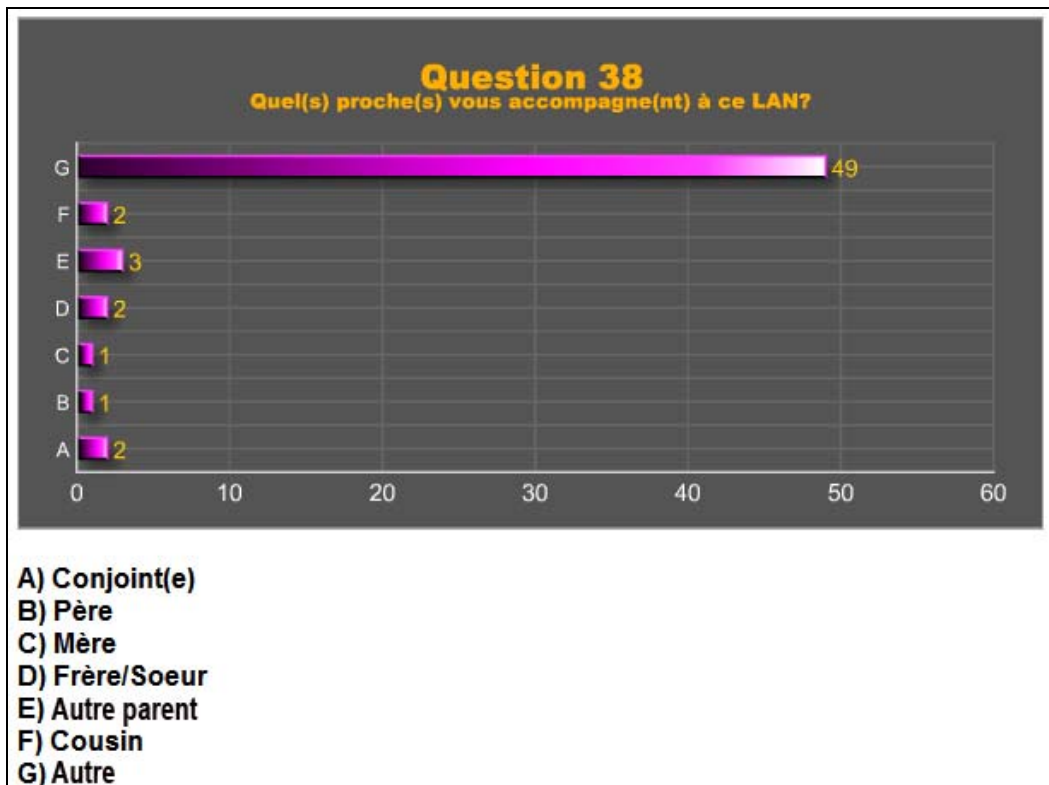


Figure 32 Type d'accompagnateurs des joueurs que l'on retrouve lors du LAN / Who is with you during the LAN ?

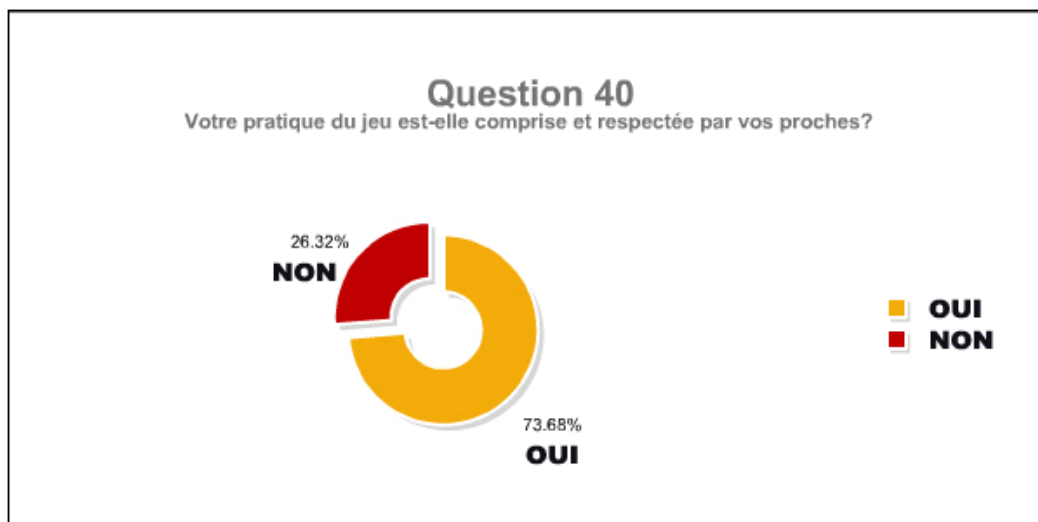
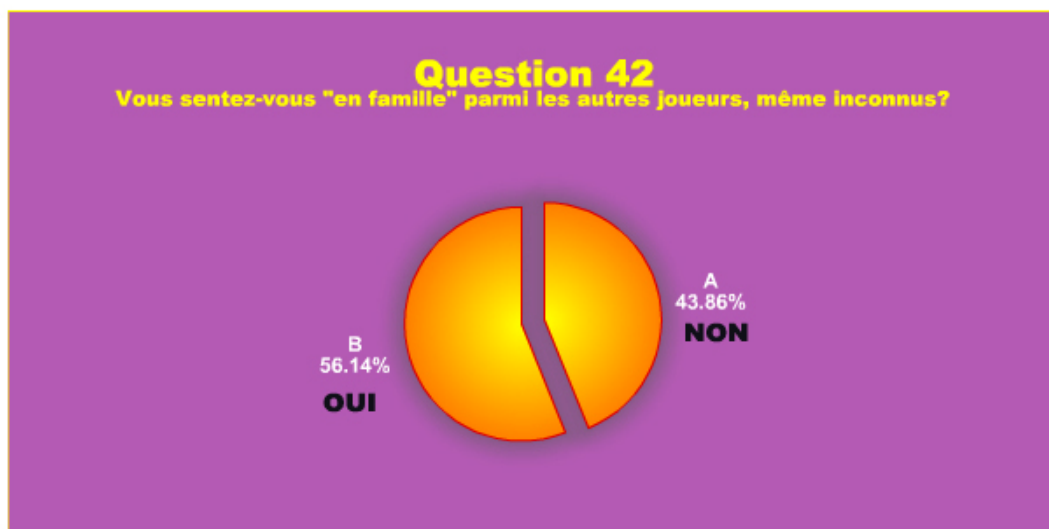
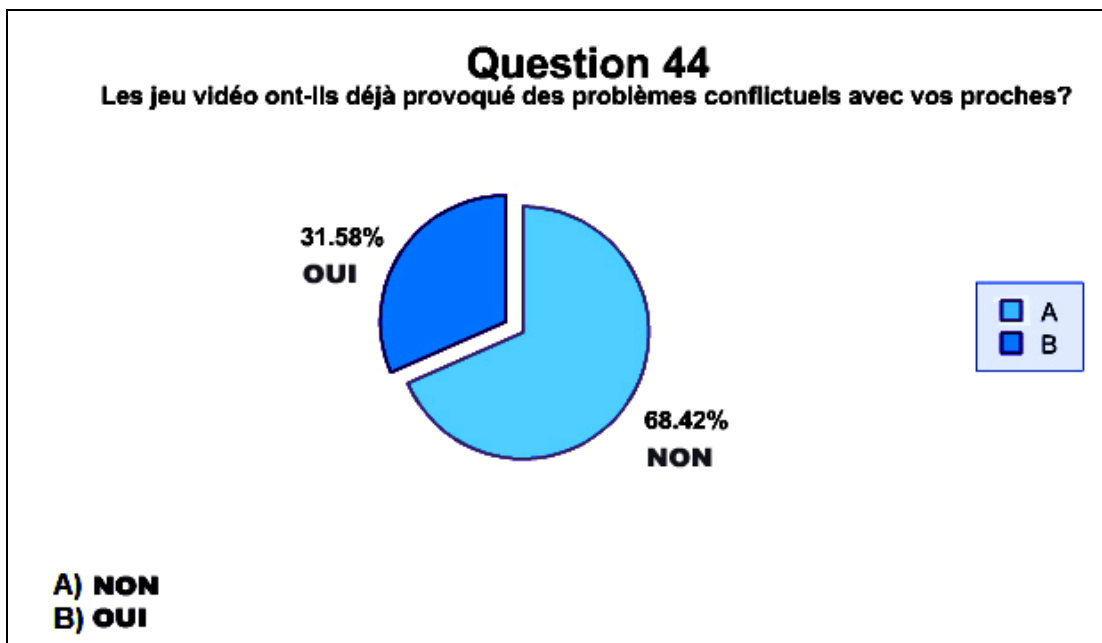


Figure 33 Ratio des joueurs estimant que leur pratique de jeux vidéo en réseau est comprise et respectée par leurs proches. / Are you relatives okay with your hobby ?



A) NON
B) OUI

Figure 34 Pourcentage des joueurs s'estimant en « famille » au milieu des autres joueurs de LAN. / Do you feel in a « family » in a LAN ?



A) NON
B) OUI

Figure 35 Pourcentage des joueurs de LAN mentionnant avoir eu des conflits avec des proches relativement à leur pratique de jeu vidéo en réseau. / Have you ever had a argument about your video game practice with your relatives ?

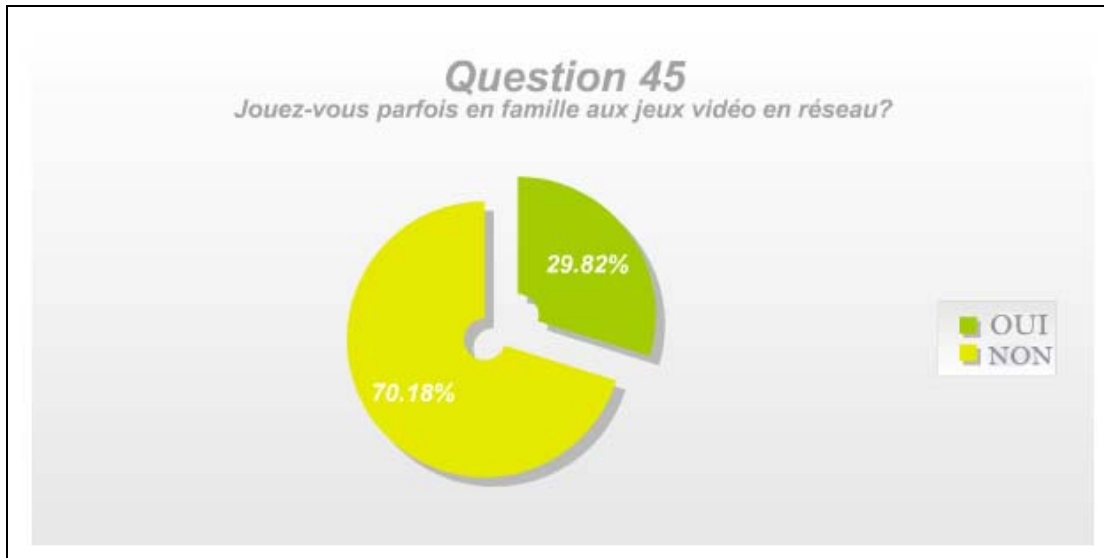


Figure 36 Pourcentage des joueurs de LAN jouant en « famille » à des jeux vidéo en réseau. / Do you play network video game in family ?

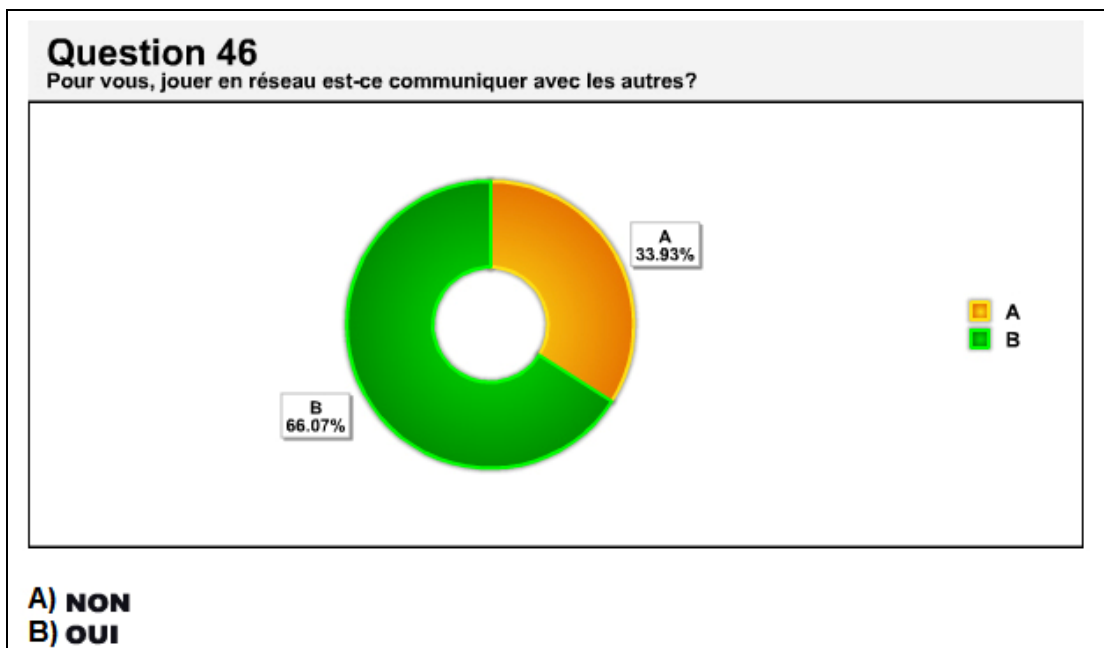


Figure 37 Pourcentage des joueurs estimant que jouer aux jeux vidéo en réseau c'est « communiquer ». / Do you think that Playing video game is communication ?



Figure 38 Pourcentage de joueurs de LAN désirant plus d'information sur les jeux vidéo dans les médias. / Do you want more information about your profil and practice in the media ?